

THE BIG BMW RACE

Imprime las 4 partes del tablero y únelas. Luego recorta los números y los autitos de colores de la última hoja. Busca un dado y con esto ya tendrás todo lo necesario para comenzar esta gran carrera BMW.

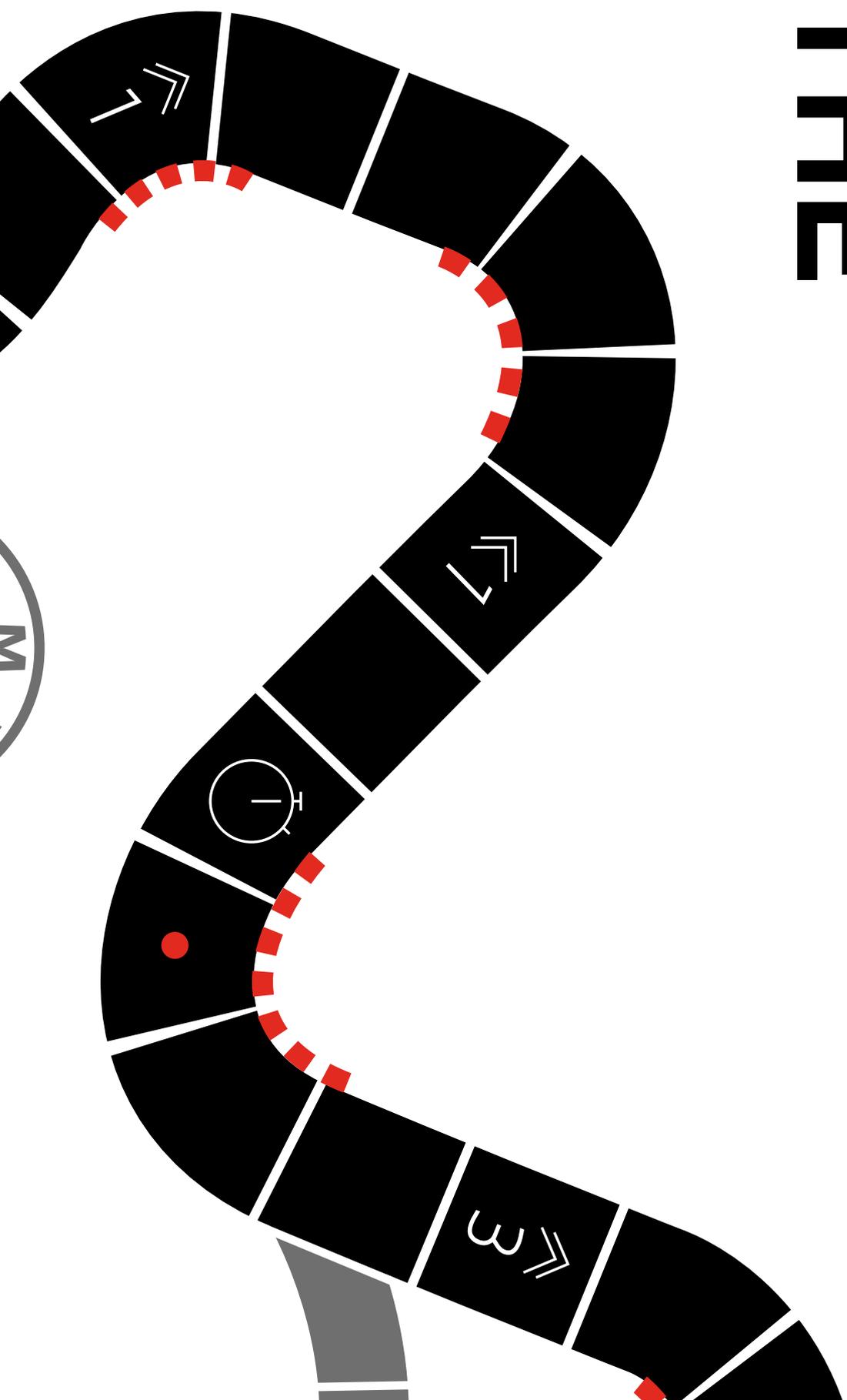
REGLAS DEL JUEGO:

Objetivo: gana el jugador que cruza primero la línea de llegada tras dar tres vueltas.

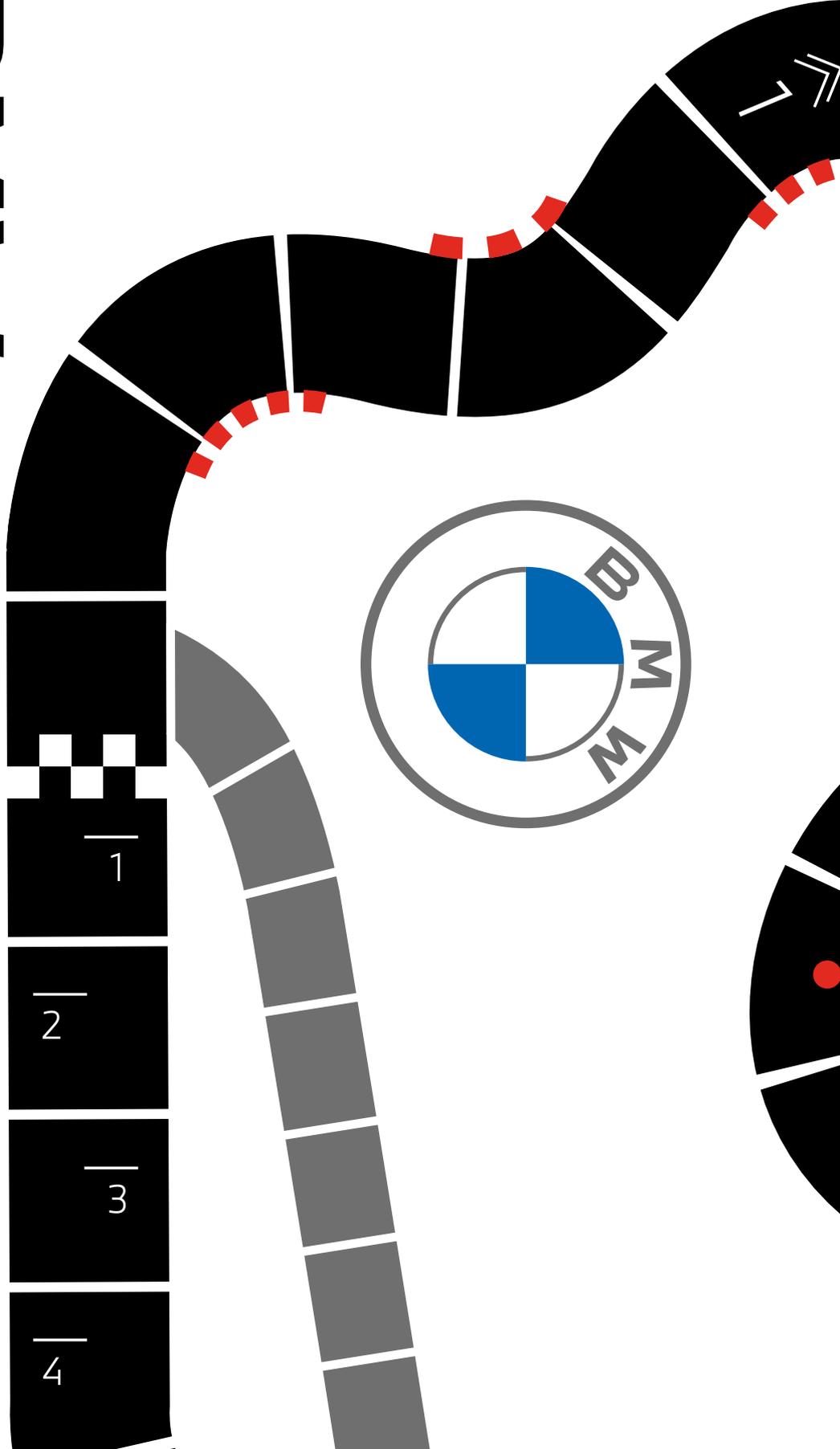
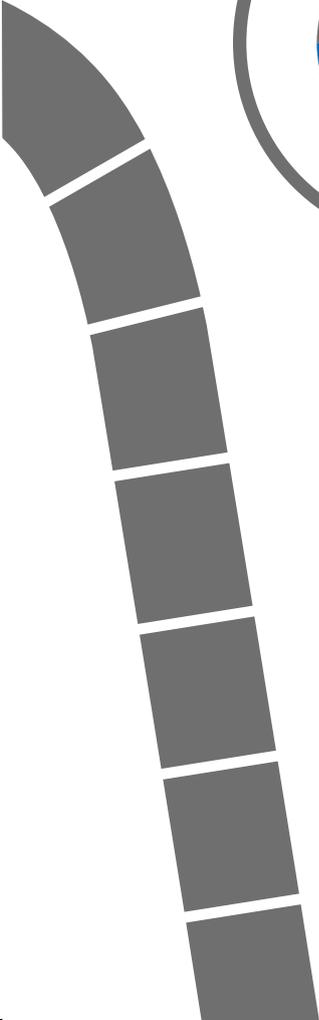
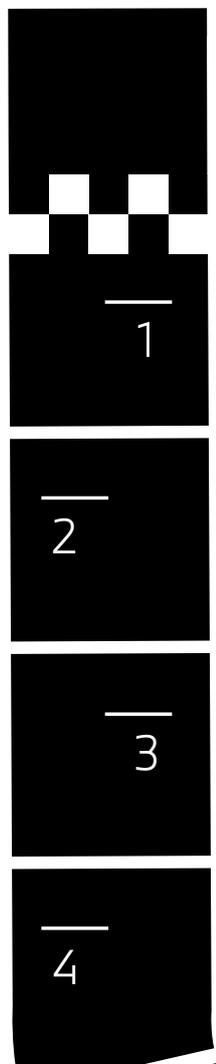
- Clasificatorias para inicio del juego: los jugadores se turnan para tirar el dado. El que saca el resultado más alto, debe poner su auto en el primer campo detrás de la línea de largada. El segundo, en el segundo lugar y así sucesivamente.
- Los jugadores tiran el dado en el orden que quedaron ubicados los autos y cada uno va avanzando la cantidad de campos que indique el resultado del dado.
- Si un jugador se saca un seis, se activa el Boost Mode y, después de avanzar seis campos, puede volver a tirar el dado.
- Es posible que varios autos ocupen un mismo campo.
- Existen zonas de riesgo con un reloj, que indican que el jugador debe dejar pasar una ronda para volver a tirar el dado. Si un jugador llega con su auto a una zona de riesgo, puede avanzar la cantidad correspondiente de campos o poner marcha atrás y retroceder esa cantidad de campos.
- En dos lugares de la pista (dirt track y pit lane), los jugadores pueden elegir entre dos rutas diferentes. Al pasar por los dos puntos rojos, tienen que decidir qué ruta tomar. Para hacerlo, deben decir en voz alta y clara, antes de avanzar, qué ruta prefieren. Cada jugador decide si prefiere el camino más corto pero más peligroso o el más largo pero más seguro.
- Si alguno cae en uno de los números con flechas, deberán avanzar o retroceder la cantidad de espacios que indique el número.
- Gana el jugador que, después de dar 3 vueltas, cruza primero la línea de llegada. ¡Por eso es importante no olvidar contar las vueltas con los números de colores (lap counter)!

¡Tú puedes ganar esta carrera!

THE



BMW



RACE

